Proces verslag Ramon Berkhout, Flipperkast.

Wat heb ik gedaan?

ik heb een flipperkast in Unity gemaakt en in de Command and Conquer style gemaakt hiervoor heb ik de volgende assets gemaakt:

* Ik heb een tank gemaakt.
* Ik heb een bunker gemaakt.
* Ik heb de flippers gemaakt met logo’s daarop.
* Ik heb de kast zelf gemaakt.

Alle 3D models hebben iets te maken met het thema. de models zijn ontworpen met inspiratie van de Command and Conquer games.

Hoe heb je dit gedaan?

Met 3dsmax heb ik de models gemaakt. Die heb ik daarna in Unity gezet en daar een flipperkast van gemaakt. De models heb ik gemaakt met behulp van cubes voor sommige en lines.

De scripts heb ik gemaakt met behulp van de lessen die hiervoor gegeven waren.

Waarom heb je het zo gedaan?

Dit heb ik zo gedaan uit ervaring van vorig jaar en van de les. Ik heb nu wel zelf een manier gecreëerd waarmee ik model. Dit vind ik zelf een fijne manier en het werkt goed voor mezelf.

Wat kun je anders doen?

Hoe ik mijn tijd besteed heb.

Hoe ik mijn scripts maak.

Ik ben niet de beste in plannen en daarom maak ik het mezelf moeilijk.